Digitalisierung demokratisch gestalten Freie Software und Freie Inhalte für die Schule



18. Dezember 2017



https://fsfw-dresden.de/

Software in der Schule

Problemstellungen

Verwendung von Software in der Schule notwendig, aber nicht-technische Aspekte problematisch:

- Kosten
- Lizenzierung
- Datenschutz
- Herstellerneutralität

Software in der Schule (2)

Lösungsvorschlag

freie Software statt proprietärer Programme

- manchmal nicht so "gut" wie kommerzielle Programme
- für den Schulgebrauch aber meist mehr als ausreichend!

Software in der Schule (2)

Lösungsvorschlag

freie Software statt proprietärer Programme

- manchmal nicht so "gut" wie kommerzielle Programme
- für den Schulgebrauch aber meist mehr als ausreichend!

Achtung!

Aspekt "kostenlos" allein nicht ausreichend (mögliche Lizenzprobleme, mögliche Datenschutzprobleme, *vendor lock-in*)

Probleme mit freien Alternativen

- kein Allheilmittel
- Lehrkräfte haben meist nur indirekten Einfluss auf die IT-Infrastruktur

Beispiel 1: LibreOffice

Was?

- ► freie Implementierung einer Office Suite (Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Präsentationen, ...)
- verfügbar für Windows, Mac und Linux

Beispiel 1: LibreOffice

Was?

- freie Implementierung einer Office Suite (Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Präsentationen, ...)
- verfügbar für Windows, Mac und Linux

Warum?

- ▶ für alle Schüler ohne Probleme verfügbar
- Unterstützung offener Dateiformate, die auch durch andere Programme lesbar sind
- keine Abhängigkeit von einem Hersteller
- keine Lizenzierung notwendig (insbesondere kostenlos)

Beispiel 1: LibreOffice

Was?

- ► freie Implementierung einer Office Suite (Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Präsentationen, ...)
- verfügbar für Windows, Mac und Linux

Warum?

- ▶ für alle Schüler ohne Probleme verfügbar
- Unterstützung offener Dateiformate, die auch durch andere Programme lesbar sind
- keine Abhängigkeit von einem Hersteller
- keine Lizenzierung notwendig (insbesondere kostenlos)

Woher?

https://www.libreoffice.org/

Beispiel 2: OwnCloud/NextCloud

Was?

- ▶ freies Programm zum Datenaustausch und zur Datensynchronisation
- verfügbar für Windows, Mac, Linux und Mobilgeräte

Beispiel 2: OwnCloud/NextCloud

Was?

- ▶ freies Programm zum Datenaustausch und zur Datensynchronisation
- verfügbar für Windows, Mac, Linux und Mobilgeräte

Warum?

- Kontrolle über eigene Daten
 - Einsatz von Dropbox und Google Drive an Schulen nicht mit deutschem Datenschutzrecht vereinbar
- keine Lizenzierung notwendig (insbesondere kostenlos)

Beispiel 2: OwnCloud/NextCloud

Was?

- ▶ freies Programm zum Datenaustausch und zur Datensynchronisation
- verfügbar für Windows, Mac, Linux und Mobilgeräte

Warum?

- ▶ Kontrolle über eigene Daten
 - Einsatz von Dropbox und Google Drive an Schulen nicht mit deutschem Datenschutzrecht vereinbar
- keine Lizenzierung notwendig (insbesondere kostenlos)

Woher?

- https://nextcloud.com/
- https://owncloud.org/

Beispiel 3: Gimp und Inkscape

Was?

- ▶ Bildbearbeitung; pixelbasiert (Gimp) oder vektorbasiert (Inkscape)
- erhältlich für Windows, Mac und Linux

Beispiel 3: Gimp und Inkscape

Was?

- ▶ Bildbearbeitung; pixelbasiert (Gimp) oder vektorbasiert (Inkscape)
- erhältlich für Windows, Mac und Linux

Warum?

- ▶ für Schulgebrauch mehr als ausreichend
- ▶ für alle Schüler ohne Probleme verfügbar
- keine Lizenzierung notwendig (insbesondere kostenlos)

Beispiel 3: Gimp und Inkscape

Was?

- ▶ Bildbearbeitung; pixelbasiert (Gimp) oder vektorbasiert (Inkscape)
- erhältlich für Windows. Mac und Linux

Warum?

- ▶ für Schulgebrauch mehr als ausreichend
- ▶ für alle Schüler ohne Probleme verfügbar
- keine Lizenzierung notwendig (insbesondere kostenlos)

Woher?

- https://gimp.org
- https://inkscape.org

: Weitere Beispiele

- ► GNU/Linux, ein freies Betriebssystem
- ► GeoGebra (https://www.geogebra.org)
- ▶ Stellarium (www.stellarium.org)
- ► Minetest als Alternative zu Minecraft (minetest.net)
- ► Jabber für Instant Messaging, zum Beispiel mit Pidgin (https://pidgin.im)
- ► Scribus für Desktop Publishing (https://www.scribus.net)
- ► ShotCut für Videobearbeitung (https://www.shotcut.org)
- ► Audacity für Audiobearbeitung (www.audacityteam.org)
- diaspora*, ein soziales Netzwerk (https://www.joindiaspora.com)
- GNUSocial, Quitter, Mastodon, ... Kurznachrichtendienste (https://mastodon.social)
- Notepad++ (https://notepad-plus-plus.org)

Weitere Beispiele unter https://alternativeto.net

Software für jede Anforderung benutzen zu können

- ► Erlaubt die uneingeschränkte Verwendung von Programmen
- ► Schützt vor komplexen Nutzungsvereinbarungen und versehentlichen Lizenzverstößen; Verwendung wird erheblich vereinfacht

Software für jede Anforderung benutzen zu können

- ► Erlaubt die uneingeschränkte Verwendung von Programmen
- ► Schützt vor komplexen Nutzungsvereinbarungen und versehentlichen Lizenzverstößen; Verwendung wird erheblich vereinfacht

Software untersuchen und modifizieren zu können

- ► Erlaubt das Verständnis vorhandener Programme, die Anpassung an spezielle Anforderungen und die Überprüfung der Korrektheit
- ► Schützt vor Abhängigkeiten und unerwünschtem Verhalten

Kopien der Software weitergeben zu können

- ► Erlaubt allen die Verwendung gleicher Programme ohne Berücksichtigung von sozialem oder finanziellem Status und fördert damit Zusammenarbeit
- Schützt vor sozialer Ausgrenzung

Kopien der Software weitergeben zu können

- ► Erlaubt allen die Verwendung gleicher Programme ohne Berücksichtigung von sozialem oder finanziellem Status und fördert damit Zusammenarbeit
- Schützt vor sozialer Ausgrenzung

Angepasste Kopien weitergeben zu können

- ▶ Erlaubt allen Fehler zu beseitigen und die Korrekturen zu verbreiten
- Schützt vor Abhängigkeiten vom Hersteller

Weiterführendes zu Freier Software

Mehr Informationen zu Freier Software

- ► Free Software Foundation (https://fsf.org)
- ► Free Software Foundation Europe (https://fsfe.org)
- Ausführliche Beschreibung der vier Freiheiten: https://www.gnu.org/philosophy/free-sw.html

Freie Inhalte für die Schule

Probleme mit Urheberrecht

- ► Fragen zum Urheberrecht in Schule relevant (Arbeitsblätter, Aufgabensammlungen, ...)
- ▶ Oft unklar, ob Kopien für Unterricht genutzt werden dürfen

Freie Inhalte für die Schule

Probleme mit Urheberrecht

- ► Fragen zum Urheberrecht in Schule relevant (Arbeitsblätter, Aufgabensammlungen, ...)
- ▶ Oft unklar, ob Kopien für Unterricht genutzt werden dürfen

Freie Inhalte

- ► Freiheiten für Software auf Unterrichtsmaterialien übertragen
- ► Lizenzen, die Weitergabe und Veränderungen ermöglichen (Creative Commons)
- ▶ Ergebnis: Open Educational Resources
- Beispiele
 - Zentrale für Unterrichtsmedien im Internet (https://www.zum.de)
 - Serlo (https://de.serlo.org)
 - ▶ https://www.tutory.de/
 - Wikipedia und Wikiversity

Lernplattformen und freie Inhalte

Probleme

- werden oft als Schutz gegen Urheberrechtsansprüche verwendet
- ▶ für Dritte meist nicht zugänglich
- früher auf Webseiten für alle zugängliche Materialien verschwinden (z. B. Übungsaufgaben)

Beispiel OPAL

- schlechte technische Umsetzung
- Probleme mit Barrierefreiheit
- Abhängigkeit vom Hersteller
- ▶ Inhalte nicht für Dritte zugänglich

Fazit

Freie Software und freie Lerninhalte

- unabhängig von profitorientierten Unternehmen ("Demokratie statt Oligarchie")
- vermeiden Lizenzprobleme
- schützen vor Abhängigkeiten und schwer zu kontrollierenden Kosten (Schulbuchmonopol)
- ▶ erlauben das schaffen kollektiver Werte und kooperative Verbesserung
- ▶ Alle können beitragen, alle profitieren!

Mehr von der FSFW

```
https://fsfw-dresden.de/programm
https://fsfw-dresden.de/mitmachen
https://fsfw-dresden.de/newsletter
https://fsfw-dresden.de/sprechstunde
```











Fragen?

- → kontakt@fsfw-dresden.de
- → (LATEX-)Sprechstunde (jeden 4. Dienstag im Monat, 19:00 Uhr, SLUB -2.115)